

DUNGEON MAYHEM: МОНСТРУОЗНЕ БОЖЕВІЛЛЯ

2–6 гравців | від 8 років | 10–100 хвилин | Dungeons & Dragons

«Підземельне божевілля» — це весела та динамічна карткова битва «кожен сам за себе» у всесвіті *Dungeons & Dragons*! Станьте останнім монстром чи героєм, який вистійть у запеклій сутичці. Кожен персонаж володіє унікальною колодою зі своїми трюками, захистом та нищівними здібностями.

I. ПЕРСОНАЖИ ТА КОМПОНЕНТИ

У коробці на вас чекають 6 унікальних монстрів зі своїми колодами:

- **Лорд Попелодуф** (Дракон)
- **Уух МакПлюх** (Совомед)
- **Доктор Тентакуль** (Іллітид)
- **Бульк** (Студенистий куб)
- **Даліла Смертолуч** (Злобглав / Бехолдер)
- **Мімі ЛеСтул** (Мімік)

Склад гри: 6 колод по 28 карт, 6 шкал здоров'я (хітів), 6 маркерів здоров'я, 6 карт-підказок, 12 жетонів шкоди.

II. ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1. Кожен гравець обирає себе одного з персонажів і бере його колоду.
2. Візьміть шкалу здоров'я, маркер здоров'я та карту-підказку відповідного кольору.
3. Встановіть маркер здоров'я на позначку **10** на своїй шкалі.
4. Ретельно перемішайте свою колоду й покладіть її перед собою сорочкою догори.
5. Кожен гравець бере **3 карти** зі своєї колоди. Першим ходить наймолодший гравець.

III. ПЕРЕБІГ ГРИ

Гравці ходять по черзі за годинниковою стрілкою. У свій хід ви виконуєте такі кроки:

1. **Візьміть 1 карту** зі своєї колоди.
2. **Зіграйте принаймні 1 карту** з руки, виклавши її перед собою. Ви можете зіграти більше карт, якщо на розіграних картах є символ «Прискорення».
3. **Скиньте** всі зіграні карти у свою особисту стопку скиду (окрім карт Захисту).
4. **Передайте хід** гравцеві ліворуч.

Важливі нюанси ходу:

- **Порожня рука:** Якщо у вас закінчилися карти в руці під час ходу, негайно візьміть ще 2 карти з колоди (це не завершує ваш хід).
- **Завершення колоди:** Якщо колода вичерпалася, просто перетасуйте свій скид і сформууйте нову колоду.

IV. ЗДОРОВ'Я ТА ПЕРЕМОГА

Кожен починає з 10 очками здоров'я (НР). Отримуючи шкоду, переміщуйте маркер за шкалою вниз. Якщо рівень здоров'я впадає до 0 (символ розбитого серця) — ви вибуваєте з гри!

Перемога: Гра триває доти, доки не залишиться лише один виживлий гравець. Він оголошується переможцем!

Якщо одна з карт вибиває останніх гравців одночасно — оголошується нічия.

V. ТИПИ КАРТ ТА СИМВОЛІВ

⚔ Атака (Скращені мечі)

Завдає 1 одиницю шкоди обраному супротивникові (або його карті Захисту) за кожен символ меча на карті.

🛡 Захист (Щит)

Приймає шкоду на себе. Кладеться горілиць на стіл. Кількість щитів = скільки шкоди може витримати карта. Кладіть жетони шкоди на карта. Коли всі щити заповнені, карта скидається. Надлишок шкоди від атаки переходить на наступний захист або на гравця.

⚡ Прискорення (Блискавка)

Дозволяє зіграти 1 додаткову карту за кожен символ блискавки. Додаткові карти також можуть мати прискорення!

+ Добір (Карта з плюсом)

Візьміть 1 додаткову карту зі своєї колоди у руку за кожен такий символ.

♥ Лікування (Серце)

Відновлює 1 НР за кожен символ серця (але не більше максимальних 10 НР).

★ Могутні сили (Зірка/Унікальний значок)

Кожен персонаж має особливі суперздібності. Просто виконайте текстову інструкцію на карті!

VI. ПРАВИЛА ДЛЯ 5–6 ГРАВЦІВ

При грі великою компанією застосовуються два додаткові правила:

1. Зона впливу (Area of Effect)

Ви можете атакувати звичайними картами **тільки сусідів** — гравця ліворуч або праворуч від вас. Карти «Могутніх сил» можуть цілити у будь-кого (якщо на них не вказано інше). Коли в грі залишається 4 або менше гравців, правило Зони впливу продовжує діяти до кінця партії!

2. Помстиві привиди (Vengeful Ghosts)

Вибулий гравець стає привидом. Він більше не бере карт і не може виграти, але у свій хід він завдає **1 шкоду** будь-якому живому гравцю (ігноруючи Зону впливу). Привиди не можуть завдавати смертельної шкоди — вони не можуть атакувати гравців, у яких залишилося лише 1 НР.

VII. ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ (FAQ)

П: Що відбувається з вкраденими картами?

В: Після розіграшу (або якщо гравець із вкраденою картою вибуває) карта повертається у скид свого початкового власника.

П: Чи вважається танець за карткою Ууха МакПлюха обов'язковим?

В: Усі гравці (включаючи самого Ууха) можуть станцювати або відмовитися. Якщо станцює лише Уух, він отримує бонус повторно!

П: Що вважається похвалою для карти Даліли Смертолуч?

В: Будь-який комплімент персонажу чи гравцеві (навіть із сарказмом) зараховується як похвала!

П: Як працює копіювання карти за допомогою дзеркала?

В: Копійована карта вважається щойно зіграною з вашої руки. Застосуйте всі її ефекти, але не копіюйте жетони шкоди з неї.